

УЗГОДЖЕНО

Начальник управління освіти і науки Запорізької обласної державної адміністрації



О.Г. Верозубов
2011 р.

ЗАТВЕРДЖУЮ

Директор КЗ «Запорізький обласний центр туризму і краєзнавства учнівської молоді» ЗОР



Т.Т. Митрофанова
2011 р.

ПОЛОЖЕННЯ про II обласний історико-краєзнавчий зліт краєзнавчих гуртків

Історико-краєзнавчий зліт учнівської молоді заснований і проводиться комунальним закладом «Запорізький обласний центр туризму і краєзнавства учнівської молоді» Запорізької обласної ради (КЗ «ЗОЦТКУМ» ЗОР) і є складовою частиною системи краєзнавчої роботи з учнівською молоддю в області.

1. Мета: визначення рівня знань, умінь і навичок гуртків початкового й основного рівня гуманітарного напрямку з історичного краєзнавства.

2. Основні завдання:

- сприяння розвитку та активізації історичного краєзнавства серед учнівської молоді;
- перевірка знань, умінь та навичок польових досліджень, набутих на заняттях гуртків та під час краєзнавчих експедицій;
- виховання патріотизму, поваги та бережливого ставлення до історичної спадщини рідного краю;
- виявлення і поширення кращого досвіду роботи з історичного краєзнавства в гуртках;
- виявлення обдарованої молоді та створення умов для її розвитку.

3. Час і місце проведення зльоту

Зліт відбудеться 19-20 квітня 2011 року у м. Запоріжжі, конкурсна програма - на о. Хортиця.

4. Керівництво зльотом

Загальне керівництво з підготовки та проведення зльоту здійснює КЗ «ЗОЦТКУМ» ЗОР.

5. Учасники зльоту, умови прийому та розміщення команд

До участі у зльоті запрошуються команди краєзнавчих гуртків початкового і основного рівнів гуманітарного напрямку, історичних гуртків навчальних закладів області. Обов'язкова участь гуртків КЗ «ЗОЦТКУМ» ЗОР, у яких цей захід стоїть у «Плані обов'язкових масових заходів гуртків на поточний навчальний рік».

На зліт запрошуються команди двох вікових груп:

- молодша вікова група - 5-7 класи (початкового і основного (I року навчання) рівнів);

- старша вікова група - 7-9 класи (основного рівня I-II року навчання)

Склад команди: 6 гуртківців + 1 керівник + 1 помічник керівника (з старших гуртківців або батьків). У команді може знаходитися один гуртківець, старший за віком, відносно до вікової групи.

Реєстрація команд - учасників зльоту - 19.04.2011 р. з 10.30 до 11.00 на о. Хортиця на місці проведення конкурсної програми.

У разі необхідності ночівлі, команди розміщуються на т/б «Дніпрянка». Харчування учасників команд під час проведення зльоту здійснюється самостійно, у польових умовах - «сухий перекус» без розпалювання багаття.

6. Документація та строки її подання

6.1. Лист (попередня заявка) про участь у зльоті надсилається до **08.04.2011 р.** з поміткою на конверті «На історико-краєзнавчий зліт» за адресою: 69091, м. Запоріжжя, вул. Немировича-Данченка, 46-А, або електронною поштою на адресу: kгау_20СІкиш@икг.пеІ

6. 2. Іменні заявки на участь команди у зльоті за встановленою формою, завірені підписом та печаткою навчального закладу, який відряджає команду, а також лікувальним закладом, подаються до мандатної комісії до 11.00 (додаток 1).

7. Програмою зльоту передбачається:

1. Урочисте відкриття зльоту.
2. Представлення команд.
3. Інструктаж з питань проведення конкурсів.
4. Контрольний історико-краєзнавчий маршрут, під час проходження якого будуть перевірятися наступні навички:
 - орієнтування на місцевості за топографічною картою (знання топографічних знаків, орієнтування за картою та компасом);
 - орієнтування на місцевості за супутниковим знімком (знаходження об'єктів на місцевості за супутниковими знімками);
 - орієнтування на місцевості за старовинною картою.
 - навички лінійних вимірів довжини та висоти об'єктів;
 - навички вимірювання азимуту за допомогою компаса;
 - опис історико-краєзнавчого об'єкту.

5. Екскурсійна програма.

Конкурсно-змагальна програма зльоту для кожної вікової групи буде проходити окремо, відповідно до кількості команд у кожній віковій групі.

З умовами проведення конкурсів і змагань та загальною програмою зльоту можна ознайомитись на сайті Центру gosikit.isog.ua в розділі «Краєзнавчий відділ», сторінка «План масових краєзнавчих заходів».

8. Підведення підсумків і нагородження переможців

Підведення підсумків конкурсної програми проводиться відповідно до «Умов проведення II обласного історико-краєзнавчого зльоту краєзнавчих гуртків».

Команди, що посіли I-III місця з окремих видів змагань, нагороджуються грамотами КЗ «ЗОЦТКУМ» ЗОР. Керівники команд, що стали переможцями у конкурсі «Контрольний історико-краєзнавчий маршрут» - грамотами КЗ «ЗОЦТКУМ» ЗОР.

9. Фінансування

Витрати на підготовку та проведення зльоту за рахунок КЗ «ЗОЦТКУМ» ЗОР та залучених коштів згідно чинного законодавства.

10. Координатор зльоту:

Жаков Олександр Володимирович, завідувач туристсько-краєзнавчого відділу КЗ «ЗОЦТКУМ» ЗОР

тел. (061) 224-24-71;

факс 224-02-71;

е-таіі: kgau_gosikit@ikg.peI;

gosikit.isog.ua;

адреса: 69091, м. Запоріжжя, вул. Немировича-Данченка, 46-А.

З А Я В К А

на участь в обласному історико-краєзнавчому зльоті учнівської молоді
від _____рай (міськ) відділу освіти

Просимо допустити до участі в обласному історико-краєзнавчому
зльоті команду школи _____(повна назва)
вікової групи в такому складі:

№	ПІ. учасника зльоту	Клас	№ св-ва про народж., або серія і № пас- порту	Домашня адреса, телефон	Дозвіл лікаря на участь у зльоті (підпис, печатка)
1	2	3	4	5	6

Керівник команди_

(П.І.Б. повністю)

Представники від району_

(П.І.Б. повністю)

(П.І.Б. повністю)

Керівник відділу освіти_
(Печатка)

(П.І.Б. повністю)

Лікар_

(П.І.Б. повністю)

(Печатка
лікувального закладу)

УМОВИ
проведення II обласного історико-краєзнавчого зльоту
краєзнавчих гуртків

1. Конкурс «Представлення команд»

1.1. Мета: знайомство з керівниками та учасниками змагань.

1.2. Завдання:

- розвиток творчих здібностей учнівської молоді;
- популяризація та пропаганда історичного краєзнавства;
- зміцнення дружніх зв'язків юних істориків-краєзнавців.

1.3. Учасники змагань

До участі у змаганнях допускаються команди з 6 учасників.

1.4. Місце проведення

Представлення команд проходить на місці відкриття зльоту.

1.5. Зміст конкурсу

Кожна команда у творчій формі повинна представити свою групу (гурток), у тому числі: назву команди (гуртка), девіз команди (принципи, заповіді тощо), керівника та членів команди, основні напрямки своєї краєзнавчої роботи.

Конкурс веде старший суддя і суддівська колегія.

Перед конкурсом проводиться жеребкування, у ході якого визначається послідовність виступу команд. Тривалість виступу для кожної команди до 5 хвилин.

1.6. Критерії оцінки виступу команд

Для оцінки виступу використовується тільки один критерій - загальне враження від виступу. Максимальна оцінка - 5 балів.

2. Конкурс «Контрольний історико-краєзнавчий маршрут»

2.1. Мета: перевірка знань і навичок учасників зльоту з історичного краєзнавства та початкової туристської підготовки.

2.2. Завдання:

- популяризація та пропаганда історичного краєзнавства, навичок спортивного туризму серед молоді;
- визначення найбільш підготовленої команди серед історичних гуртків;
- перевірка та підвищення рівня навичок і вмінь з історико-краєзнавчої роботи та початкової туристської підготовки учасників зльоту;
- зміцнення дружніх зв'язків юних істориків-краєзнавців.

2.3. Учасники конкурсу КІКМ

До участі у змаганнях допускаються команди з 6 учасників.

2.4. Місце проведення

Контрольний історико-краєзнавчий маршрут проводиться у північній частині острова Хортиця на ділянці від арочного мосту до балки Ушвива. Межами маршруту є асфальтована дорога між арочним мостом і мостом Преображенського та узбережжям острова. Траса учасникам зльоту заздалегідь невідома. Принцип проведення змагань - "ЖОРСТКЕ РАЛІ".

Контрольними пунктами (КП) є історичні об'єкти. Головна суддівська колегія залишає за собою право зменшення кількості КП (у бік спрощення).

На старті капітан команди одержує:

- 1) карту місцевості, на якій відмічені місце старту, контрольні пункти (КП), місце фінішу та послідовність їх проходження (спортивна карта, М 1 : 10000);
- 2) картку проходження маршруту, на якій зазначений час проходження траси (тобто час прибуття і вибуття з кожного КП).

2.5. Умови проходження маршруту

Команда проходить маршрут орієнтуючись за картою. На кожному КП знаходиться один історико-краєзнавчий об'єкт. Прибувши на КП, команда передає картку проходження маршруту судді, отримує картку опису певного історичного об'єкту, що знаходиться на КП, і в зазначений час починає роботу на КП. Лідерство не дозволяється. Робота на КП починається тільки після прибуття шостого учасника команди. Команда, що прибула на КП раніше зазначеного часу, очікує час початку проходження цього КП у місці, вказаному суддею. У випадку невиконання вказівок судді команді зараховується непроходження КП. Команда, що прибула на КП пізніше часу початку роботи на КП, має право працювати на цьому КП до часу вибуття з КП. Тактику роботи на кожному КП (групова, парами тощо) команда обирає самостійно. Після закінчення часу роботи на КП члени команди здають картку опису історичного об'єкту, а капітан забирає картку проходження маршруту з відміткою судді про проходження КП. Якщо команда прибула на КП після закінчення часу роботи на КП, їй зараховується непроходження цього КП, і суддя на КП відмітки не ставить.

Команди виходять на старт у закритому одязі та головних уборах. При собі необхідно мати запас питної води, аптечку, годинник, англійську шпильку, компас, мірну мотузку та накидки від дощу. У протилежному випадку команда на старт не випускається. Кожен учасник команди повинен мати ручку або олівець. Вимірювання проводяться за допомогою мірної мотузки.

2.6. Підведення підсумків і нагородження переможців

Переможцями оголошуються команди, що набрали максимальну кількість балів і не порушили графіку руху. У випадку рівності балів пере-

вага надається команді, яка набрала більше балів на пріоритетних етапах, номери яких будуть оголошені перед стартом. Результати команд, які не пройшли один з КП, розглядаються після результатів команд, які пройшли всі КП, і т.д.

2.7. Етапи контрольного історико-краєзнавчого маршруту

На контрольних пунктах історико-краєзнавчого маршруту знаходяться наступні історичні об'єкти: «Святилище», «Цвинтар», «Церква», «Фрагмент кераміки», «Земляне укріплення», «Хрест».

1. Історичний об'єкт «Святилище»

На етапі команда отримує:

- картку опису історичного об'єкту (додаток 3).

Протягом 20 хвилин команда повинна заповнити картку, якщо відповіді відсутні - поставити прочерки. Максимальна кількість балів 20 (додаток 3).

2. Історичний об'єкт «Цвинтар»

На етапі команда отримує:

- картку опису історичного об'єкту (додаток 3).

Протягом 20 хвилин команда повинна заповнити картку, якщо відповіді відсутні - поставити прочерки. Максимальна кількість балів 20 (додаток 3).

3. Історичний об'єкт «Церква»

На етапі команда отримує:

- картку опису історичного об'єкту (додаток 3).

Протягом 20 хвилин команда повинна заповнити картку, якщо відповіді відсутні - поставити прочерки. Максимальна кількість балів 20 (додаток 3).

4. Історичний об'єкт «Фрагмент кераміки»

На етапі команда отримує:

- картку опису історичного об'єкту (додаток 3).

На протязі 20 хвилин команда повинна заповнити картку, якщо відповіді відсутні - поставити прочерки. Максимальна кількість балів 20 (додаток 3).

Після завершення роботи на етапі, команда отримує старовинну карту, на якій позначений наступний історичний об'єкт. Його пошук команда веде по цій карті. Сучасна карта місцевості залишається у команди, але на ній цей об'єкт не позначений.

5. Історичний об'єкт «Земляне укріплення»

На етапі команда отримує:

- картку опису історичного об'єкту (додаток 3).

На протязі 20 хвилин команда повинна заповнити картку, якщо відповіді відсутні - поставити прочерки. Максимальна кількість балів 20 (додаток 3).

Після завершення роботи на етапі, команда отримує фотографію місцевості зі супутника, на якій позначений наступний історичний об'єкт. Його пошук команда веде за знімком. Карта місцевості залишається у команди, але на ній цей об'єкт не позначений.

6. Історичний об'єкт «Хрест»

На етапі команда отримує:

- картку опису історичного об'єкту (додаток 3).

Протягом 20 хвилин команда повинна заповнити картку, якщо відповіді відсутні - поставити прочерки. Максимальна кількість балів 20 (додаток 3).

7. Фініш маршруту

На фініші маршруту команда здає судді картку проходження маршруту і карту місцевості.

Картка опису історичного об'єкту

- | | |
|---|--------|
| 1. Назва об'єкту: | |
| 2. Дата і час виявлення: | 1 бал |
| 3. Місцезнаходження об'єкту, орієнтири для пошуку: | 2 бали |
| 4. Тип об'єкту: | 1 бал |
| 5. Приблизне датування: | 2 бали |
| 6. Етнічна або релігійна приналежність: | 2 бали |
| 7. Характеристика місцевості (рельєф, рослинність): | 2 бали |
| 8. Форма об'єкту та його складові частини | 2 бали |
| 9. Загальні розміри об'єкту (довжина, висота, ширина, діаметр): | 2 бали |
| 10. Схематична замальовка плану об'єкту та навколишньої місцевості: | 4 бали |

Всього 20 балів